



CONTACTO

☎ Línea Esnaj: 5423-9966
📱 WhatsApp: 551931 2377



PLAY TO PLAN TALLER EMPRESARIAL

El juego como herramienta estratégica en el desarrollo del personal para la alineación en la cultura organizacional.



Play to Plan es un programa que a través de los juegos, mejora el clima organizacional, adaptando al personal que lo toma, a una constante dinámica de cambio de reglas, objetivos, escenarios y directrices. Las actividades que se trabajan en Play to Plan, se practican en lo individual y en lo colectivo, desarrollándose una serie de habilidades y conceptos vinculados a la planeación de estrategias, toma de decisiones, solución de problemas, manejo de los recursos y al conocimiento de la competencia.

OBJETIVO GENERAL

Favorecer al desarrollo del pensamiento rápido, creativo, innovador, lógico-matemático, flexible y crítico, así como la capacidad para resolver problemas, a través del aprendizaje y la praxis de diferentes juegos y retos de inteligencia.

TEMARIO

MÓDULO 1

- 1.1 Introducción a Play to Plan
- 1.2 Objetivos generales y específicos
- 1.3 Reto de agilidad mental
- 1.4 Ejercicio de percepción y enfoque
- 1.5 Método Tlamatinimeh
- 1.5.1 Acciones fundamentales y secundarias
- 1.6 Interrelación factorial conflictiva (Síndrome Ludea)
- 1.6.1 Equilibrio de Nash
- 1.7 Conocimiento de los instrumentos y/o herramientas de acción
- 1.8 Valoración (herramientas, estructura, tiempos y desarrollo)
- 1.9 Propósitos y finalidad (misión)
- 1.10 Principios básicos de apertura y su vinculación empresarial
- 1.11 Cambio de objetivos y políticas
- 1.12 Modificación de escenarios y esquemas

MÓDULO 2

- 2.1 Comunicación asertiva (seguimiento de instrucciones)
- 2.2 Concepto de Diarquía
- 2.3 Coyunturas de éxito y crisis
- 2.4 Dialéctica normativa y praxis (roles)
- 2.5 Trabajo colaborativo
- 2.5.1 Eficacia y eficiencia de los recursos
- 2.5.2 Liderazgo y gestión de los recursos
- 2.6 Determinación en la resolución de problemas (situaciones bajo presión y estrés)
- 2.7 Simultaneidad de proyectos
- 2.8 Relación entre Juego y Empresa
- 2.9 Bases y reglas empresariales
- 2.10 Conclusiones

Dirigido a: Directores generales, directores de área, subdirectores, gerentes y a todo aquel personal que requiera tomar decisiones, definir o ejecutar estrategias de negocio.

Los juegos de inteligencia obedecen a una maqueta a escala y se concibe como un universo menor con leyes y categorías, aplicables a cualquier ámbito.



✉ ferriz@msn.com

f Esnaj

🌐 www.esnaj.mx